GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AE2J-JPN



取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマン エグゼ2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

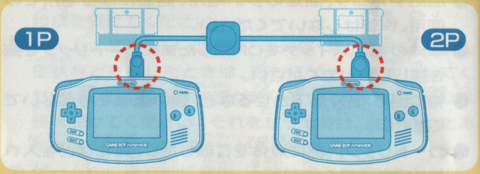
■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ……………………………… 2台
- ●「ロックマン エグゼ2」カートリッジ…………………… 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ………… 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。


バトルネットワーク
ロックマンエグゼ2

世界観

200X年…
インターネットなどの急速な発達によるネットワークの時代。
人々は誰もがPET（Personal Terminalの略）と呼ばれる携帯端末を持っています。

PETとは？



携帯電話の進化版のようなもので、電話やEメールはもちろん、教科書や新聞にもなる便利アイテム。しかも中にはネットナビという擬似人格プログラムが入っていてネットワークでのあらゆる行動を人間のかわりに行ってくれます。

ウイルスバスティング！



ネットワーク社会…とても便利な世の中ですが、いいことばかりではありません。コンピュータウイルスの問題です。人々はウイルスから身を守るために、バトルチップと呼ばれる戦闘プログラムデータでネットナビを武装させ、ウイルスを撃退しています。これがウイルスバスティングです。

ストーリー

ネット犯罪組織WWW（ワールドスリー）による軍事衛星ハッキング事件から3ヵ月後のこと。WWW壊滅により、弱まっていくと思われていたコンピュータウイルスですが、近頃ある組織によりまたその勢いを取り戻しつつあります。そのある組織とは…謎のネットマフィア「ゴスペル」。世界規模のネット犯罪を繰り返しており、ウイルスによる被害だけでなくネットナビを使ったテロ事件も多発しています。中にはネットワークを壊滅状態に追いやられた国もあるとか…。





主人公、熱斗たちの通う秋原小学校は今日が終業式。それが終われば長いお休みの始まり。教室ではみんな休みの計画の話で盛り上がってるようです。そこへクラスメイトのデカオから、こんな誘いが…。

「オフィシャルスクエアで市民ネットバトラーの募集をしてるらしいんだ。メイルとやいとも誘ったからみんなで行ってみようぜ！」

はたしてオフィシャルスクエアで熱斗たちを待ち受けるものとは？

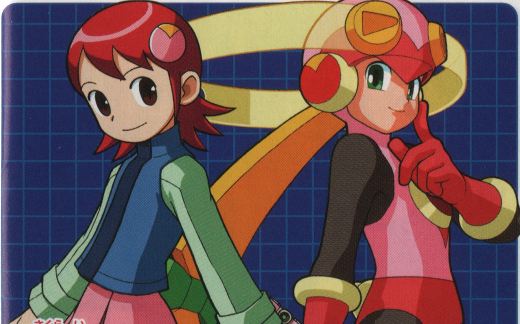
Character キャラクター紹介



ナビ ロックマン

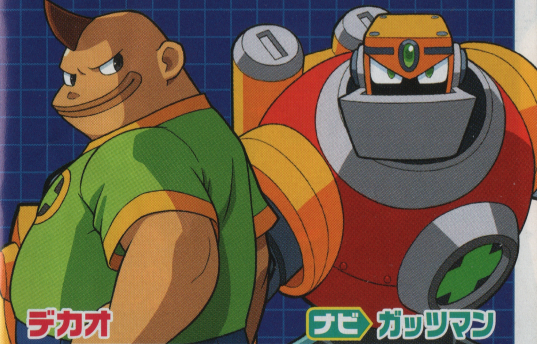
光 熱斗

秋原小学校に通う5年生。学校の成績はイマイチだけど、ウイルスバスティングの腕前はピカイチ。ナビであるロックマンとは大の親友で、バトルにおいても息のあったコンビぶりを発揮する。



桜井 メイル　ナビ ロール

熱斗のクラスメイトで幼なじみ。
ナビのロールもロックマンと仲がいい。



デカオ　ナビ ガッツマン

熱斗のクラスメイトでいわゆるガキ大将。
ナビのガッツマンとは熱い友情で結ばれている。



やいと

ナビ グライド

熱斗のクラスメイトでお金持ち。飛び級で5年生になったので、実はまだ8歳。

ナビ ブルース

伊集院 炎山

小学生ながらもオフィシャルネットバトラーとして、数々の事件を解決してきたクールな少年。ナビのブルースも冷静沈着なファイター。

光 祐一朗

熱斗のパパ。最近、職場が変わり、オフィシャルセンターで働いている。忙しくてなかなか家に帰れない。



光 はる香

熱斗のママ。あまり家に帰れないパパに代わって光家を守っている。料理が得意で、最近のお気に入りは、日曜日に焼くケーキ。



日暮さん

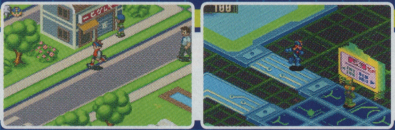
以前、WWWの手先として秋原小学校に赴任してきた教師。その後改心して秋原町にチップショップを開いたが、もう閉店してしまったようだ。今どこにいるのかは不明。



Controls 操作方法



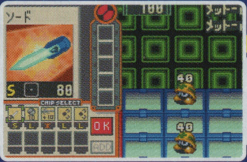
フィールド画面 Field



フィールド画面には光 熱斗を操作する現実世界とロックマンを操作する電脳世界とがあります。

十字ボタン	移動、メニューでカーソルの移動
Aボタン	話す、調べる、メニューの決定
Bボタン	メニューのキャンセル
	押しながら移動でダッシュ
Rボタン	現実世界…プラグイン(P.14参照)
	電脳世界…プラグアウト(P.15参照)
Lボタン	現実世界…ロックマンと会話
	電脳世界…熱斗と会話
STARTボタン	サブ画面を開く
SELECTボタン	使用しません

戦闘中カスタム画面



Custom

✚字ボタン	カーソルの移動
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
Rボタン	バトルチップの説明を表示
Lボタン	逃げる
STARTボタン	カーソルがOKに移動
SELECTボタン	使用しません

戦闘中アクション画面

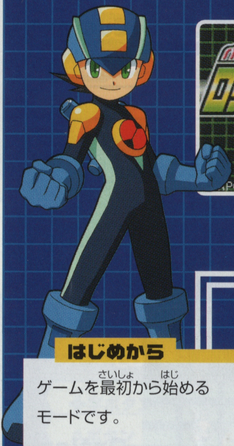


Action

✚字ボタン	ロックマンの移動
Aボタン	バトルチップを使う
Bボタン	ロックバスター
Rボタン／Lボタン	カスタム画面に入る（カスタムゲージ満タン時のみ）
STARTボタン	ポーズ
SELECTボタン	使用しません

Game Start ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下の2つのメニューが現れます。
（ゲームを一度もセーブしていないときは"つづきから"は出現しません）





はじめから

ゲームを最初から始めるモードです。

つづきから

ゲーム中にセーブしたところから始めるモードです。詳しくはP.25の「セーブ」のところをご覧ください。

ソフトリセットについて

A・Bボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押すと、ゲーム中いつでもソフトリセットがかかり、タイトル画面に戻ることができます。セーブしたところからやりなおしたいときなどにご利用ください。

Real World 現実世界

「ロックマン　エグゼ」は現実世界と電脳世界の2つの世界を行き来しながらゲームが進みます。現実世界では、プレイヤーは熱斗となってゲームを進めます。

話(はな)す・調(しら)べる



街の人の前で**Aボタン**を押すと、その人と話すことができます。また調べたいものを調べることもできます。

ダッシュ

Bボタンを押しながら**✚字ボタン**で、インラインスケートを使ってすばやく移動することができます。



ロックマンと話(はな)す

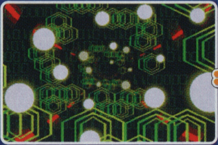


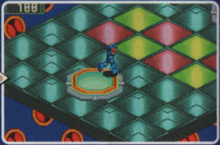
フィールド上のどこでも、**Lボタン**を押すことでPETの中のロックマンと話すことができます。何をすればいいのかわからなくなったときや、困ったときなどは、ロックマンに相談してみましょう。

Plug In プラグイン

プラグインとは、PETのケーブルを電子機器などに差し込んで、ロックマンを電脳世界に送り込むことをいいます。現実世界でコンピュータなどの電子機器の前に立ってRボタンを押してみましょう。







ゲーム中で事件が発生したときは、おそらく電子機器の中にウイルスが侵入しています。プラグインしてロックマンを電脳世界に送り込み、ウイルスをやっつけましょう。





また、事件が起こっていないときでもプラグインできます。いろんなところを調べて、プラグインできるものを探してみましょう。

Cyber World 電脳世界

電脳世界では、プレイヤーはロックマンとなってゲームを進めます。襲いかかってくるウイルスを退治しながら敵のボスを探し出し、事件を解決しなければなりません。

話(はな)す・調(しら)べる



Aボタンを押すと、プログラムくんと話したり、ものを調べることができます。特に、ところどころに落ちているミステリーデータは必ず調べておきましょう。

ダッシュ

Bボタンを押しながら**✚字ボタン**で、すばやく移動することができます。

プラグアウト

Rボタンを押すと、ロックマンが電脳世界から脱出して現実世界に戻り、熱斗を操作する画面に戻ります。これがプラグアウトです。ただし状況によっては、プラグアウトできないときもありますので気をつけてください。

熱斗(ねっと)と話(はな)す



フィールド上のどこでも、**Lボタン**を押すことで、熱斗と話すことができます。困ったときは熱斗に相談してみましょう。

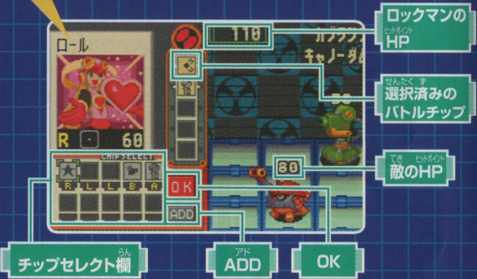
Battle Custom Screen ■ 戦闘：カスタム画面

敵に出会うと、まずカスタム画面になります。ここではロックマンに送るチップを選びます。

選択中のバトルチップの情報



- **バトルチップの名前**
- **チップコード**（アルファベットで表されます）
- **属性**（無・炎・水・電気・木の5種類）
- **攻撃力**（攻撃チップ以外では表示されません）



■バトルチップの選び方■

チップセレクト欄にはチップフォルダに入っているチップの中からランダムで5枚が選ばれ、表示されています。（P.21参照）この中からロックマンに送るチップを選びます。カーソルを動かして**Aボタン**で決定してください。**Rボタン**を押せば、そのチップの説明を見ることもできます。

■バトルチップ選択のルール■

一度に選べるチップは基本的に1枚だけです。ただし以下の条件を満たしている場合は、一度に2枚以上（最大は5枚）選べるようになり、戦いが有利になります。

同じ名前



チップコードが同じ



一緒に選べないチップはチップセレクト欄で暗く表示されますので参考にしてください。

■データの送信■

チップの選択が終わったら、カーソルをOKにあわせて**Aボタン**を押してください。実際にロックマンを操作して戦うアクション画面に移ります。

■ADD■

「使いたいチップがチップセレクト欄に見えていない…」そんなときに便利な機能がADDです。いらないチップを選んでからADDを選んでみてください。選んだチップは捨てられてしまい、1ターンだけチップなしで戦わなければなりませんが、かわりにその次のカスタム画面からチップセレクト欄のチップ表示枚数が捨てたチップの枚数分、増えた状態になります。チップを組み合わせやすくなるので一発逆転のチャンスです。

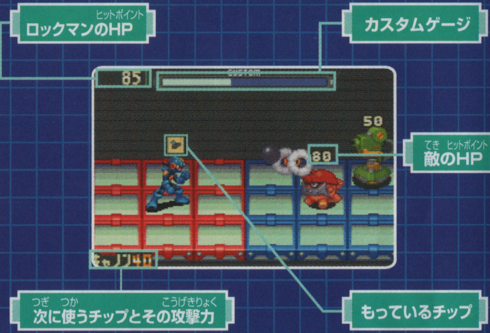


■逃げる■

Lボタンを押すと逃げることができます。成功するかどうかは運次第ですが、相手が強い敵のときほど逃げにくいようです。

Battle Action Screen 戦闘：アクション画面

カスタム画面でチップを選び終わったら、次は実際にロックマンを操作するアクション画面です。
選んだチップデータを使って敵をやっつけましょう。



エリア

ロックマンは赤いマスのエリアを上下左右に動くことができます。敵側は青いマスのエリアを移動できます。お互い相手のエリアに入ることはできませんが、特定の攻撃の際に一時的に相手エリアに侵入する場合もあります。

ロックバスター

Bボタンでロックバスターを発射できます。弾数制限はありません。相手に近いほど連射しやすくなります。



チップを使う

Aボタンで、カスタム画面でロックマンに送ったチップデータを使うことができます。チップデータはロックマンの頭の上に表示されており、今使うとどのチップの攻撃が出るかは画面左下に表示されています。

カスタムゲージについて

アクションが始まると画面中央上のカスタムゲージが徐々に溜まっていきます。満タンになった状態で**Lボタン**か**Rボタン**を押すと、再びカスタム画面に入ることができます。チップを使い切ってしまったら、もう一度カスタム画面に入ってロックマンにチップデータを送りましょう。

リザルト画面

すべての敵のHPを0にする（デリートする）とロックマンの勝利となり、リザルト画面に移ります。





リザルト画面では、かかった時間、バスティングレベル、手に入れたデータが表示されます。バスティングレベルとはウイルスバスティングのテクニックを評価してくれるシステムです。

バスティングレベルの秘密

バスティングレベルが高ければ高いほど、いいデータが手に入るようになっています。たいていはゼニーですが、うまくいけば敵が使っていたデータを手に入れることができます。バスティングレベルを上げるには早く倒すことが重要だといわれていますが、他にも秘密があるようです。がんばって調べてみましょう。

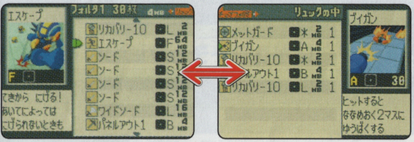
Sub Screen サブ画面

フィールド画面で**START**ボタンを押すと、サブ画面に入ることができます。



チップフォルダ

ゲームが進むとチップフォルダは3つまで持つことができます。Eマークがついているのが今装備しているフォルダです。フォルダを決めてから"へんしゅう"を選ぶとフォルダ編集画面に移ります。



フォルダ編集画面ではフォルダ側の画面とリュック側の画面とを**✚字ボタン**の左右で切り替えながら、チップの入れ替えを行います。上下でカーソルを動かしてチップを選んだら、次にそれと入れ替えたいチップを選んで決定。これでその2枚のチップが入れ替わります。またAボタンを2回連続で押せば、とりあえずそのチップだけを送ることができます。その他、**STARTボタン**でチップの並べ替え、**L・Rボタン**でページ送りなどの機能もあります。

フォルダ編集についてのルール

チップフォルダには以下のようなルールがあります。

1 必ず30枚のチップを入れておくこと

2 同じチップは5枚までしか入れられない
（コードが違っていても名前が同じなら同じチップとみなします）

3 ナビチップ（ナビを呼び出すチップ）は全部で5枚までしか入れられない

このルールを守った上で、自分なりの戦略を考えたチップフォルダを作ってください。



レギュラーチップについて

ゲームが進むとレギュラーチップを指定できるようになります。レギュラーチップとはカスタム画面のチップセレクト欄に必ず出現するチップのことで、うまく戦略に組み込めば戦闘を有利に運べること間違いなしです。フォルダ画面で指定したいチップにカーソルを合わせて**SELECTボタン**を押してください。赤い枠がついたら、それがレギュラーチップとなります。ただし、どんなチップでもレギュラーに指定できるわけではありません。



チップのデータサイズが、レギュラーメモリの数値より小さいものでないと、レギュラーチップに指定できません。レギュラーメモリの容量はアイテムで増やすことができます。**（P.38参照）**

サブチップ

サブチップとは電脳世界のフィールド画面で使うチップで、SHOPやミステリーデータから手に入れることができます。バトルチップと違って一度使うとなくなってしまいます。

ミニエネルギー	HPを50回復
フルエネルギー	HPをマックスまで回復
シノビダッシュ	しばらくの間、弱いウイルスと出会わなくなる
アントラップ	ミステリーデータにかかっている罠をはずす
エネミーサーチ	しばらくの間、直前に出会ったウイルスと出会いやすくなる
オープンロック	ミステリーデータにかかったロックをはずす

データライブラリ

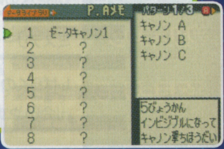
データライブラリとはバトルチップの図鑑のようなものです。手に入れたチップのデータはここに登録され、いつでも見ることができるようになります。チップ名の右側に付いている星はレア度を表していて、星が多いチップほど手に入りにくいといわれています。キミは250種類のチップをすべて集めることができるかな?





P.Aメモ

データライブラリ画面で✚字ボタンの右を押すとプログラムアドバンスの組み合わせ一覧を見ることができます。(P.36参照)
ただし、発動したことのあるプログラムアドバンスしか見ることはできません。



ロックマン



ロックマンのステータス(状態)を見ることができます。バスターUPを持っているときは、この画面で強化する性能を選んでください。また、ゲームが進むとこの画面でスタイルをチェンジできるようになります。(P.29参照)

LV(レベル)について

ロックマンの強さを示す数値です。強化プログラムでロックマンをパワーアップさせていくと上がっていきます。

Eメール 熱斗あてに届いたEメールを読みます。カーソルを上下に動かして読みたいメールを選んでください。**L・Rボタン**でページ送りもできます。

キーアイテム 今もっているアイテムとその説明を見ることができます。説明を見たいアイテムにカーソルを合わせてください。**L・Rボタン**でページ送りもできます。

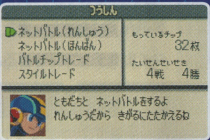
つうしん 友達と通信対戦やチップの交換ができます。詳しくはP.26をご覧ください。

セーブ 現在のプレイ状況を記録します。タイトル画面で"つづきから"を選べば、セーブしたところからゲームを再開できます。

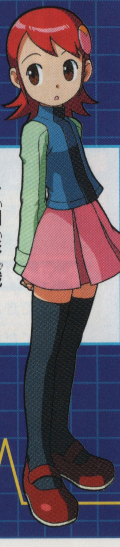
Link 通信機能について

このゲームでは通信ケーブル（別売り）を使ってチップのトレード（交換）やネットバトル（対戦）で遊ぶことができます。通信の準備ができたらサブ画面で"つうしん"を選んでください。

※通信の準備についてはP.2をご覧ください。



つうしん画面に入ると、まずセーブをしなければなりません。トレードやネットバトルの終了後は自動的にセーブされます。



ネットバトル（れんしゅう）

友達と通信対戦をします。二人ともが"ネットバトル（れんしゅう）"を選択したら、バトル開始です。バトルフィールドには毎回違った地形や障害物が出現します。うまく利用すれば戦いを有利に進めることができるでしょう。



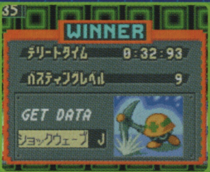
ルール

- 相手のHPを0にした方が勝者となります。
- 10ターン目はファイナルターンです。HPが残っていてもカウントダウンが終了した時点でバトルは終了。相手に与えたダメージ値の合計を比較し、多い方が勝者となります。（残りHPは関係ありません）

ネットバトル（ほんばん）

遊び方は"れんしゅう"のときと同じですが、勝利すると負けたプレイヤーのリュックの中からバトルチップを1枚奪い取ります。まさに真剣勝負。このときバスティングレベルが高いほど、レア度の高いチップを奪いやすくなるようです。

勝った方の画面



負けた方の画面

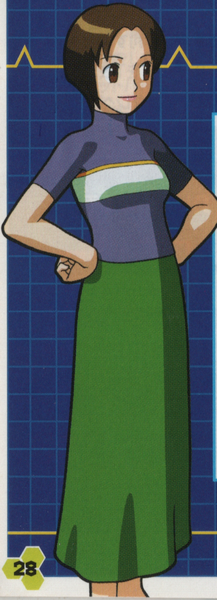


※どちらかのリュックにチップが1枚もない場合は、このモードを選ぶことはできません。

バトルチップトレード

リュックの中のバトルチップを1枚ずつトレードします。双方がトレードに出すチップを選び終わると確認をしてきますので、そこで二人ともが"はい"を選ぶとトレード完了です。もしチップを誰かにあげたい場合は、もらう側の人が"なし"を選んでトレードしてください。





スタイルトレード

ゲームが進むとスタイルのトレードができるようになります。双方がトレードしたいスタイルを選び終わると確認をしてきますので、そこで二人ともが"はい"を選ぶとトレード完了です。



Style Change スタイルチェンジ



ゲームが進むと、ある条件を満たすことでスタイルチェンジという現象がおきます。これはプレイヤーのバトルのクセや傾向に応じて、ナビであるロックマンが進化するというものです。ロックマンの属性が変化するとともに、あるバトル性能特典が1つつきます。

スタイルの切(き)り替(か)え

スタイルは初期状態のノーマルスタイルを含めて、3種類まで持つことができます。切り替えはサブ画面の中の"ロックマン"を選んで、行ってください。





スタイルのレベル

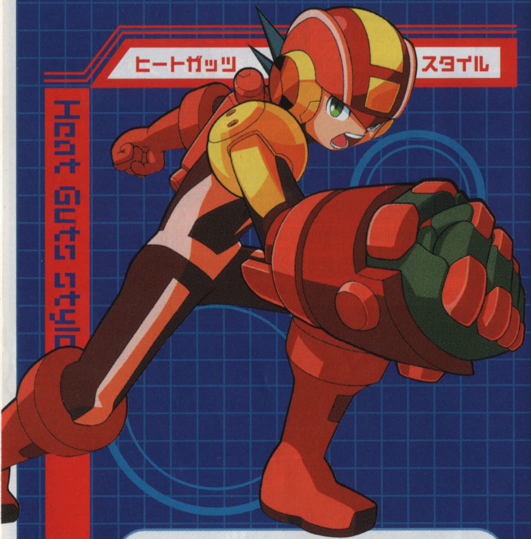
同じスタイルで戦い続けているとそのスタイルのレベルが上がり、チャージ攻撃の攻撃力がUPします。

ただしノーマルスタイルにはレベルはありません

ROCKMAN EXE2

それではすこしだけ例をあげ
スタイルの紹介をしてみましょう。

ヒートガッツ　スタイル



属性は炎。チャージ攻撃が強力な火炎放射になります！しかもガッツ特典により、バスターパワーがかなりアップしているようです。ただし水属性の攻撃には弱く、通常の2倍のダメージを受けてしまうので注意！

この他にもいろんなスタイルがあるようです。
さてキミのロックマンにはどんなスタイルが発現するかな!?

？？？？スタイル

???? style



属性	水
特典	不明

？？？？スタイル

???? style



属性	電気
特典	不明

Internet インターネット

熱斗の部屋のパソコンにプラグインすると、インターネットの世界に行くことができます。



インターネットは全世界をつなぐ壮大なネットワークです。多くのエリアがあり、それらが複雑に入り組んでいます。すべてを探索するのはとても大変ですが、チップや強化プログラムを売ってくれるネットショウニンがいたり、ナビの集いの場所、電脳スクエアがあったりします。ぜひ探してみてください。また、誰かのホームページにつながっていたりするので、ドンドン道を広げていくのもよいでしょう。

セキュリティキューブ

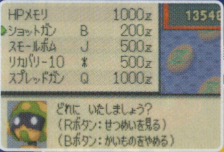


インターネットにはウイルスなどの侵入を防ぐためのセキュリティキューブが置いてあるところがあります。誰かがホームページの入り口に置いたものなら、その人にPコード（P.38参照）をもらえばキューブを解除することができます。

また、国が管理しているセキュリティキューブもあります。これを解除するにはライセンスが必要になります。オフィシャルセンターに行ってライセンス試験を受けましょう。



ショップ



ネットショウニンに話しかけるとショップ画面になります。ほしい商品にカーソルを合わせて**Aボタン**で決定してください。**Rボタン**を押せば商品の説明が表示されます。

電脳スクエア

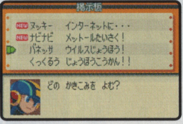


電脳スクエアとはナビたちが集まる憩いの場所で、ショップがあったりケイジバンがあったりと楽しいことがいっぱいです。デンサンエリアにはオフィシャルスクエアというオフィシャルセンターが運営する電脳スクエアがあります。

ケイジバンについて



ケイジバンとは特定のテーマに関してみんなが自由に意見や情報を書き込める場所です。ほしい情報に関するケイジバンはマメにチェックしておくとよいでしょう。





Secret of Battle Chip ■ バトルチップの秘密

バトルチップをどれだけ集めてうまく戦略に生かすかが攻略のカギを握っています。ここではバトルチップについてより詳しく説明していきます。

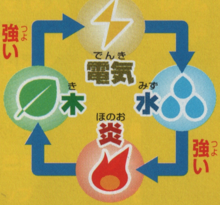


攻撃力

チップには1ヒットで敵に与えるダメージ量が表示されています。基本的に攻撃力が高い方が有利なわけですが、攻撃範囲やヒット数、それに属性を考えると必ずしもそうとは限りません。状況に応じたチップを使っていきましょう。なお、攻撃型ではない、サポート型のチップなどには攻撃力の表示はありません。

属性

属性には無・炎・水・電気・木の5種類があります。それぞれに図のような相性があり、有利な属性の攻撃を当てると、ダメージが2倍になります。バトルチップには何の属性のチップなのかが表示されていますが、敵がどの属性なのかはわかりません。その姿から推測してみるのもよいでしょう。



チップコード

基本的にアルファベットで表示されています。チップコードが同じだと、違う種類のチップでもカスタム画面で一緒に選ぶことができるので有利になることでしょう。また、アルファベットではないチップコードで、＊（アスタリスク）というコードがあります。これはトランプでいうジョーカーのようなもので、どのチップコードとでも一緒に選ぶことができます。

アルファベット一覧

ABCDEFGHIJKLMNO
PQRSTUVWXYZ



プログラムアドバンス

ある決まった組み合わせでバトルチップを選んだときに、チップデータが融合してまったく見たことのないチップに変身することがあります。これがプログラムアドバンスです。ぜひ探しだしてみてください。なお、見つけた組み合わせはサブ画面のデータライブラリのP.Aメモに登録されるようになります。

Chiptradar チップトレーダー

チップトレーダーは、いらないチップ数枚を入れると新しいチップ1枚が出てくるマシンで、何が出てくるかは運です。なお、チップが出てきたときに自動的にセーブされますのでご注意ください。



レトロチップトレーダーについて

レトロチップトレーダーを使うには

- 別のゲームボーイアドバンス本体
- 前作「ロックマン エグゼ」のソフト
- 通信ケーブル

が必要です。

レトロチップトレーダーは旧式のチップトレーダーです。前作「ロックマン エグゼ」のチップを1枚入れることで、レアなチップを手に入れることができます。写真のような指示が出たら通信ケーブルで「ロックマン エグゼ」とつなぎ、「ロックマン エグゼ」側のトレード画面でトレーダーに入れるチップを1枚選択してください。



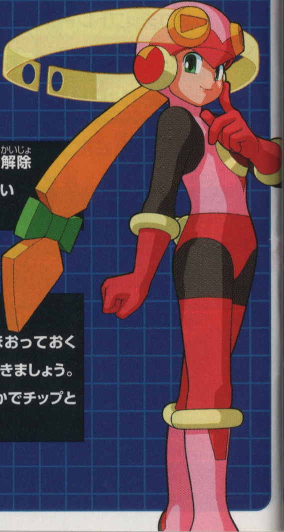
Item Introduction アイテム紹介

ロックマンの強化プログラム

HPメモリ
ロックマンのマックスHPが20増えます。

バスターUP
ロックバスターの性能を強化できます。サブ画面の"ロックマン"を選んで、強化したい性能を選んでください。

レギュラーUP
レギュラーメモリの容量が増えます。増える量は1メガのものから3メガのものまであります。



その他のアイテム

Pコード
個人用のセキュリティキューブを解除できます。人からもらうことが多いようです。

バグのかけら
ミステリーデータとして、電脳世界に散らばっています。ほおっておくとバグの原因になるので拾っておきましょう。ウワサではインターネットのどこかでチップと交換してもらえるそうです。

Hints 攻略の手引き

HPに気をつけよう!

HPは戦闘が終わっても回復しません。戦闘中にリカバリーを使ったり、サブチップを使ったりして回復させるのを忘れないようにしましょう。また、リザルト画面でエネルギーボールが出現して、HPが回復することもあります。

地形を活用しよう!

バトルフィールドにある地形をうまく使えば、戦いを有利に運べることでしょう。例えばくさむらパネルは燃えやすいため、炎属性の攻撃の威力が2倍になります。また、氷パネルの上で電気属性の攻撃を当てたときも、威力が2倍になります。

ロックマンと話してみよう



何をしたらいいのかわからないときや困ったときには、**Lボタン**を押してロックマンに話しかけてみましょう。

疲れたらベッドでひとやすみ

「今日はもうやることがないな」と思ったら、部屋のベッドを調べてみましょう。一休みできることがあります。朝になったら、また新しい一日がはじまるでしょう。

依頼掲示板

オフィシャルセンターにある依頼掲示板にはいろんな依頼が書き込まれます。時々はのぞいてみるとよいでしょう。

★について

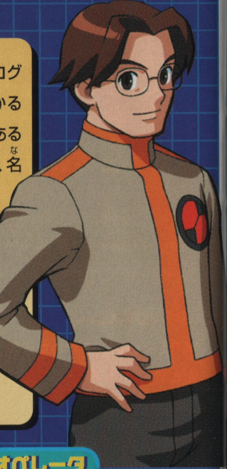


いつの日か、その目的を達成したとき、タイトル画面の"つづきから"の右側に★マークが付いていることでしょう。★が付いているセーブデータで遊ぶと何かが変わっているかもしれません。ぜひいろいろ調べてみてください。

Father's Notes パパの用語解説

EXE

プログラムには名前の後ろに「そのプログラムはどういう種類のものか？」がわかるように、3文字の言葉をつけるきまりがあるんだ。何かを実行するプログラムには、名前の後ろに"EXE"ってつけるわけさ。



トランスミッション

プログラムデータを送ることをいうんだ。ネットナビもプログラムだから、プラグインの時はケーブルを通してナビをトランスミッションしていることになるかな。

デリート

「消去する」っていう意味なんだ。プログラムにとっては、死を意味する重い言葉だな。

オペレータ

ネットナビに指示を出す人間のことをいうんだ。オペレータとナビの信頼関係がバトルを大きく左右するぞ。

サーバー

みんなが共有して使えるコンピュータのことで、たくさんのデータが詰まっているんだ。

バグ

プログラムの間違いのことだな。これが原因でプログラムが誤動作したりするってわけさ。

「ロックマン エグゼ」2002年 カレンダー

ロックマン生誕15周年を記念して、人気爆発中「ロックマン エグゼ」の2002年カレンダーをカプコンから好評発売中!

スケジュールシールも付いてるよ!!

発売元:株式会社カプコン
お問い合わせ先:03-3340-0741
発売日:好評発売中!
価　格:1,000円(税別)



▲表紙


▲1月

「ロックマン エグゼ」モバイルポーチ



携帯ゲーム、携帯電話、デジカメやトレカなどを保護し、持ち歩ける便利グッズ。素材はウレタン製なので液晶を傷から守ります。さらに内ポケットやメッシュポケット、予備電池ホルダー付き!ゲーム本体にカセットやケーブル、予備電池まで、まとめて持ち運べるので大変便利です。

発売元:ドリームビジョン株式会社
総販売代理店:株式会社スターコーポレーション
お問い合わせ先:ドリームビジョン株式会社
TEL:0727-20-2980

発売日:好評発売中!
価　格:1,000円(税別)

「カードダス　ロックマン エグゼカードゲーム　ブースター3」

GBAロックマン エグゼシリーズのチップバトルをカードゲームで完全再現!!ゲームの興奮がそのまま味わえるのだ!「ロックマン エグゼ2」のキャラクターも多数登場するぞ!!
全国のカードダス自動販売機設置店にて発売!

発売元:株式会社バンダイ
お問い合わせ先:03-3847-5103

発売日:2002年1月予定
価　格:4枚1セット100円(税込み)



※このカードはブースター2のものです

e-CAPCOM 情報!!

カプコンホームページ内「e-CAPCOM」でカプコンのゲームソフトやキャラクターグッズが買えるぞ。品揃えバッチリなのでぜひ一度見に来てみてね。http://www.e-capcom.com/

ロックマンCD情報

発売:(株)カプコン　セルピュータレーベル
販売:(株)ソニー・ミュージックディストリビューション



エックス役で大活躍の森久保祥太郎が唄うロックマンX6 オープニング曲「Moon Light」「The Answer」を収録したアルバム「髄」好評発売中!

(CPCA-1054) ¥3,000(税別)



マキシシングル
「The Answer」
(CPDA-1016)
¥1,000(税別) **好評発売中!**



人気声優、笠原 留美(エイリア役)、三木 眞一郎(ヒートニックス役)石川 英郎(ヴォルファング役)によるボーカルグループ RoSTが唄うロックマンX6 エンディング曲

好評発売中!

「I.D.E.A.～僕は毎日夢を見る～」 (CPDA-1017) ¥1,200(税別)

ロックマン15周年記念CDリリース情報

「ロックマン ソングアルバム」

歴代のロックマンシリーズのテーマソングやCMソングをベストセレクト!
ファン垂涎のコンピレーションアルバム。
2002年春発売予定 ¥2,400(税別/予定価格)

「ロックマン危機一髪!」

1995年発売のドラマCDがファンの熱いリクエストに応え、特別価格でついに復刻!ロックマン役の椎名へきるが大熱演!
2002年春発売予定 ¥1,400(税別/予定価格)

CD発売情報はセルピュータホームページでチェック!
http://suleputer.capcom.co.jp/

セルピュータCDは、全国のCD取扱店でお求めいただけます。店頭にない場合には、CD取扱店にてご注文下さい。

お問い合わせ先:カプコン セルピュータレーベル　03-3340-0740

バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 公式ガイドブック

攻略本もよろしく!

発売日：今冬発売予定　価　格：未定
制作・発売：エンターブレイン　発　行：カプコン
お問い合わせ先：株式会社エンターブレイン
〒154－8528 東京都世田谷区若林1－18－10
営業局：電話03－5433－7850

■本製品は書店でお買い求めください。品切れの際は書店にてご注文ください。
■インターネットで弊社の出版物をご注文の際は http:/www.famitsu.com/



コロコロコミック特別編集 ロックマン エグゼ2 完全攻略

攻略本もよろしく!

発売日：今冬発売予定　価　格：未定
発　行：小学館
お問い合わせ先：03－3230－5749（小学館販売部）

■品切れの場合は書店で注文してください。
■インターネットを通じて書店または宅急便経由でもお買い求めになれます。

http:/www.shogakukan.co.jp

INFORMATION

コロコロコミック

もうひとつのロックマン
ワールドがここにある！
まんが「ロックマン エグゼ」鷹岬諒
月刊コロコロコミックにて
好評連載中！！



てんとう虫コミックス
「ロックマン エグゼ」①巻も発売中
定価 410円



『小学三年生』で大好評連載中！
「バトルストーリー ロックマン エグゼ」
作・あさだ みほ
熱斗とロックマンがWWWと激対決！
『小学三年生』毎月3日頃発売！

小学三年生

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



011205

CAPCOM®



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00〜12:00 13:00〜17:30（土・日・祝日を除く）
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです
社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会